

BILAG 6:

BESKRIVELSE AF TEAMOPGAVER OG FORHINDRINGSBANE:

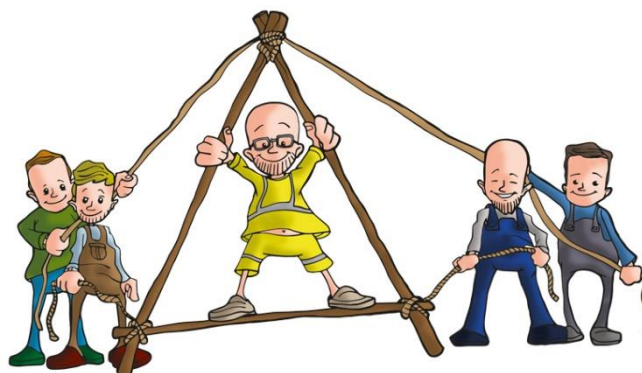
TEAMOPGAVE 1 – KRAFTKARL

- Holdet skal trække en rigtig mand på "slæde" fra A til B og retur. Dette gentages for 3 mænd pr. hold.
- Efter slædetræk, skal 2 mand på skift løbe sækkeløb fra A til B og retur. Der må gerne skiftes ved B.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



TEAMOPGAVE 2 – BUKKEN

- Byg en A-buk (se billede) vha. snore og pæle. Bukken skal bruges som "stylte" med en "rytter" stående på tværstolpen. Resten af holdet hjælper med at balancere A-bukken via 4 hjælpesnore.
- Transporter rytteren fra A til B uden at rytteren rører jorden. **Der skiftes rytter ved B** og returneres til A.
- A-bukken må kun berøres af rytteren under transporten.
- A-bukken må ikke trækkes henad jorden af hjælperne.
- Hvis rytteren rører jorden mellem A og B, startes der forfra fra udgangspunktet (A eller B).
- Bukken skilles ad efter brug.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



Samarbejdspartnere



Støttet af

NORDEA
FONDEN

Vi støtter gode liv

TEAMOPGAVE 3 – DAMEJAGT

- Modtag et kort med 3 indtegnede poster.
- Find de 3 poster, der er markeret på kortet. Rækkefølge er valgfri. Holdet skal følges ad.
- **Vigtigt:** Ved posten aflæses damenavn. Hver dame har sit eget navn – HUSK NAVNET.
- BEMÆRK at der er flere poster i terrænet, men holdet skal kun finde de 3 specifikke poster, som er indtegnet på kortet. (enten 3 blondiner, 3 rødtoppe eller 3 sorthårede).
- Når de 3 damer (blondiner, rødtoppe eller sorthårede) er fundet, returneres til start.
- Angiv de 3 damenavne til official og aflever kortet.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



TEAMOPGAVE 4 – STRIPPEREN

- Konstruer en "hængestol" med alle materialerne. Holdet skal transportere 1 deltager (stripperen) fra A til B og retur.
- Stripperen skal være afklædt og må kun være iført en enkelt beklædningsgenstand (valgfrit hvilken☺). Stripperen skal sidde på tværpinden. Hvis stripperen rører jorden mellem A og B starter holdet forfra fra enten A eller B.
- **Vigtigt** – inden start skal alle "bærerne" have bind for øjnene. Stripperen skal nu guide de blinde bærere fra A til B og retur – i **slalom** mellem keglene.
- Stolen skilles ad efter brug og lægges klar til næste hold.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



Samarbejdspartnere



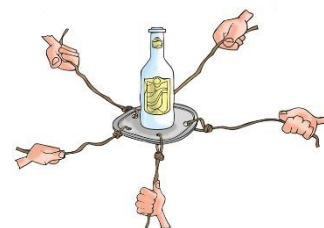
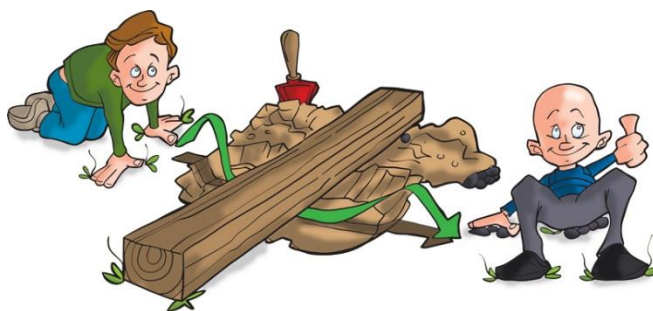
Støttet af

NORDEA
FONDEN

Vi støtter gode liv

TEAMOPGAVE 5 – HULLET

- Grav et hul under pælen ved A. Alle på holdet skal kunne kravle under pælen - uden at pælen løftes.
- Løb til B og brug tallerkenen til at flytte genstand fra B til A og retur. Tallerken med genstand balanceres og flyttes ved at holde i **enden** af snorene. Hvis genstanden tabes undervejs, startes forfra ved B eller A.
- Official skal godkende at transporten er foregået korrekt.
- Holdet kravler tilbage gennem hullet og dækker det til igen.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



TEAMOPGAVE 6 – BULLS EYE

- Holdet skal sprænge balloner ved hjælp af spyd- og stenkast.
- Pust 10 balloner op og fastgør dem til jorden med pløkker i den markerede målzone.
- Der skal sprænges minimum 6 balloner.
- Start med spydkast og spræng minimum 3 balloner. Official godkender.
- Fortsæt herefter med stenkast og spræng minimum 3 balloner. Official godkender.
- **Der må kun kastes, når hele holdet er bag ved kastelinjen. Pas på hinanden og vist hensyn.**
- Holdet henter selv spyd og sten i målzonen efter hvert kast.
- Efter godkendt opgave sprænges de resterende balloner manuelt og ballonrester lægges i affaldspose.
- Pløkker, spyd og sten efterlades ved kastelinjen.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført. Retur til løbscentrum.



Samarbejdspartnere



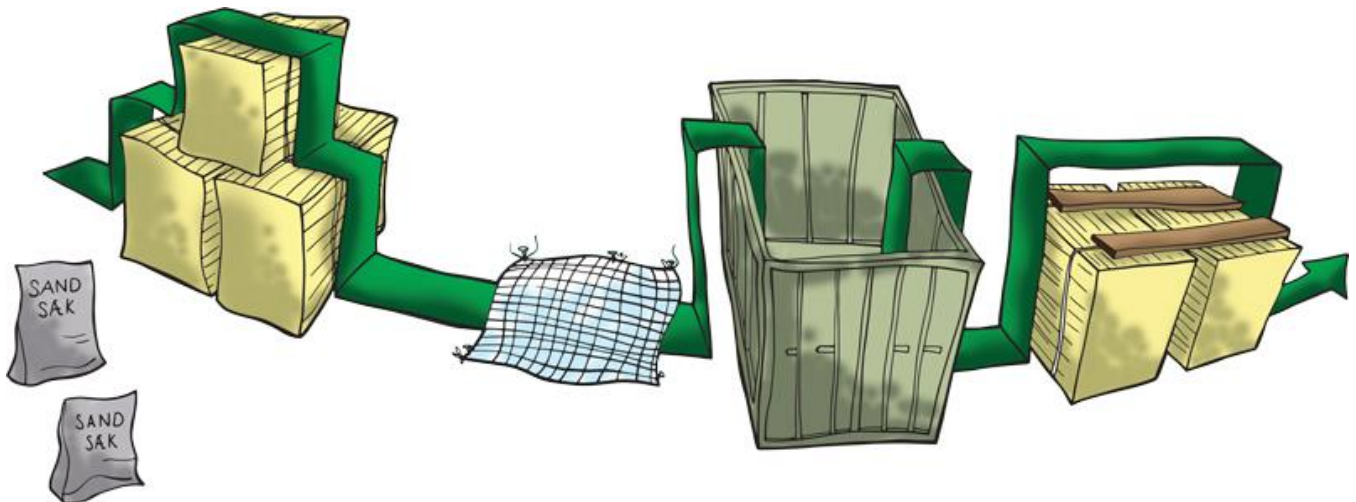
Støttet af

NORDEA
FONDEN

Vi støtter gode liv

TEAMOPGAVE 7 – RIGTIGE MÆND BANEN

- Holdet skal gennemløbe RIGTIGE MÆND BANEN samlet som hold.
- Holdet medbringer 1 sandsæk gennem hele banen.
- Efter sidste moment skal hver mand lave 2 kolbøtter.
- Sandsækken returneres til start udenfor banen.
- Angiv jeres holdnummer hos official, som registrerer at teamopgaven er fuldført.



Samarbejdspartnere



Støttet af

NORDEA
FONDEN

Vi støtter gode liv